

## Développer en Java, pour programmeurs C/C++

### Objectifs

Mettre en œuvre les principes de la programmation orientée objet  
Maîtriser la syntaxe du langage Java  
Maîtriser les principales bibliothèques standards Java  
Maîtriser un environnement de développement intégré pour programmer en Java

### Auditoire

Concepteur, développeur, ingénieur, chef de projets opérationnel.

### Pré-requis

Bonnes connaissances en programmation C ou C++.  
Expérience requise en développement logiciel

### Compétences visées

Ce stage vous permettra d'acquérir une maîtrise approfondie du langage Java 5 dans l'application des principes de la programmation Objet. Vous utiliserez les bibliothèques graphiques (AWT et Swing), les bibliothèques d'entrées/sorties et d'accès aux bases de données (JDBC). Vous aborderez aussi les bases de la programmation Web et la programmation des Applets.

### Programme

- Les techniques Objet
- La programmation objet avec Java
- La conception d'interfaces graphiques (AWT, Swing)
- Introduction à la programmation Web : les applets
- Les entrées/sorties et quelques classes utilitaires
- La connexion aux bases de données : JDBC
- La programmation graphique
- Quelques classes utilitaires

### Durée et date

La formation dure deux jours. Elle est réalisée par un consultant sénior spécialiste en formation Java.

Date : [Veillez nous consulter.](#)

Un support de cours au format Power Point™ est distribué à chaque participant en début de session

### Méthodes et moyens pédagogiques

Alternance de cours magistral et de nombreux exercices sur pc.

Les exercices pratiques ont été conçus pour illustrer tous les éléments du langage et pour mettre en œuvre les concepts de la conception orientée objet : tous les exercices comportent une phase d'analyse/conception suivie d'une phase de programmation.

### Contact

Renseignement & Inscription  
Au Téléphone : 05 22 77 53 76