

## Formation L'essentiel de Java et de l'objet

### Objectifs

Mettre en œuvre les principes de la programmation orientée objet  
Maîtriser la syntaxe du langage Java  
Maîtriser les principales bibliothèques standards Java  
Maîtriser un environnement de développement intégré pour programmer en Java

### Auditoire

Développeurs non confirmés, ingénieurs, chefs de projets proches du développement...

### Pré-requis

Connaissances de base en programmation.  
Expérience souhaitable en développement d'applications.

### Compétences visées

Ce stage vous permettra de maîtriser les principes de l'approche Objet et les mécanismes du langage. Les constructions du langage seront progressivement introduites à partir des concepts fondamentaux. Le cours abordera aussi les problèmes de conception (via la notation UML) et présentera les principales bibliothèques standards : les entrées/sorties, les utilitaires, les classes graphiques (AWT et Swing), les Applets. Ce cours vous présentera également les spécificités de Java 5.

### Programme

- Les techniques Objet
- Les constructions de base du langage
- La définition et l'instanciation des classes
- L'héritage
- Les exceptions
- La programmation des entrées/sorties
- La programmation graphique
- Quelques classes utilitaires

### Durée et date

La formation dure deux jours. Elle est réalisée par un consultant sénior spécialiste en formation Java.

Date : [Veuillez nous consulter.](#)

Un support de cours au format Power Point™ est distribué à chaque participant en début de session

### Méthodes et moyens pédagogiques

Alternance de cours magistral et de nombreux exercices sur pc.

Les exercices pratiques ont été conçus pour illustrer tous les éléments du langage et pour mettre en œuvre les concepts de la conception orientée objet : tous les exercices comportent une phase d'analyse/conception suivie d'une phase de programmation.

### Contact

Renseignement & Inscription  
Au Téléphone : 05 22 77 53 76