

Code stage : JSE002

Formation Initiation à la programmation Objet/Java

Objectifs

Comprendre les principes fondateurs de l'Objet.
Appréhender la syntaxe du langage Java.
Maîtriser les échanges techniques avec des équipes de développement.
Maîtriser la construction de spécifications fonctionnelles de type Objet.

Auditoire

Chefs de projets voulant acquérir une vision précise des techniques employées par leurs collaborateurs ou sous-traitants. Développeurs traditionnels voulant évoluer vers l'objet.

Pré-requis

Connaissance de base en programmation.

Compétences visées

Ce stage aborde par la pratique l'intégralité des principes fondamentaux du développement objet. Il apporte aux participants une compréhension claire et solide leur permettant, selon leur besoin, de maîtriser les relations techniques avec leurs sous-traitants, d'encadrer en toute connaissance de cause leurs équipes de développement, ou même de mieux maîtriser la construction de spécifications fonctionnelles de type Objet. Il est aussi régulièrement utilisé comme un tremplin de reconversion vers le développement Objet.

Programme

- Présentation générale
- Aspects syntaxiques, types et expressions
- Méthodes et instructions
- Utilisation de l'abstraction
- Utilisation de l'héritage
- Utilisation du mécanisme d'interface
- Développement de classes
- Développement d'interfaces
- Développement de classes dérivées
- Les exceptions

Durée et date

La formation dure deux jours. Elle est réalisée par un consultant sénior spécialiste en formation Java.

Date : [Veillez nous consulter.](#)

Un support de cours au format Power Point™ est distribué à chaque participant en début de session

Méthodes et moyens pédagogiques

Alternance de cours magistral et de nombreux exercices sur pc.

Travaux pratiques sous forme d'ateliers

Contact

Renseignement & Inscription
Au Téléphone : 05 22 77 53 76