

Code stage : MCS002

## Formation Programmation Orienté Objet en C#

### Objectifs

Comprendre la notion d'objet  
Identifier les points clés de la programmation orientée objet en .NET  
Maîtriser les manipulations courantes d'objets en .NET  
Découvrir les bases de l'utilisation de Visual Studio  
Structurer une application logicielle en couches logiques

### Auditoire

Développeurs habitués à la programmation procédurale qui souhaitent passer à la POO avec les technologies .NET

### Prérequis

Bonnes connaissances en programmation procédurale. Expérience requise en développement logiciel.

### Compétences visées

Cette formation vous permettra, au moyen d'exemples simples et progressifs, de vous familiariser avec les concepts de la programmation orientée objet nécessaires au développement .NET. Vous apprendrez les bases de l'utilisation de Visual Studio ainsi qu'à structurer une application en couches logiques.

### Programme

- Introduction
- Intérêt de la POO
- La notion d'architecture applicative
- La notion d'objet
- L'implémentation d'une classe
- Les concepts de la POO
- Manipulations courantes d'objets en .NET
- Outils et méthodes ( Agile)
- Travaux pratiques

### Durée et date

La formation dure trois jours. Elle est réalisée par un consultant sénior spécialiste dans les technologies Microsoft .Net

Date : [Veillez nous consulter.](#)

Un support de cours au format Power Point™ est distribué à chaque participant en début de session

### Méthodes et moyens pédagogiques

Alternance de cours magistral et de nombreux exercices sur pc.

Travaux pratiques :

Ce stage contient plus de 60 % de travaux pratiques effectués en C#

### Contact

Renseignement & Inscription  
Au Téléphone : 05 22 77 53 76