

Code stage : And002

Les Interfaces Utilisateurs avec Android

Objectifs

Maîtriser les technologies et architectures Android afin de créer des applications mobile robustes et évolutives.

Auditoire

Développeur Java

Pré-requis

Bonnes connaissances de Java.
Connaissances de base d'XML.

Compétences visées

A la fin de cette formation Android, vous serez capable de :
Développer une application suivant le cycle de réalisation étudié.

Programme

Vue d'ensemble du layout et de la place du composant.

Les spécificités des terminaux mobiles en matière d'affichage et d'interaction avec l'utilisateur.

Les composants graphiques : layouts, menus, listes...

Créer une interface graphique avec les views.

La mise en place de menus (principal, icône, sous-menu...).

La mise en place des conteneurs layouts (Gallery, GridView, ScrollView...).

La gestion événementielle (mise en place, réaction, écoute).

Styles et thèmes appliqués aux widgets.

Notification de l'utilisateur (barre de notification, toast, boîtes de dialogue).

Ressources alternatives : multi-devices, localisation.

Durée et date

La durée de la formation se varie selon des sessions . Elle est réalisée par un consultant sénior spécialiste en formation Android.

Date : [Veuillez nous consulter.](#)

Un support de cours au format Power Point™ est distribué à chaque participant en début de session

Méthodes et moyens pédagogiques

Alternance de cours magistral et de nombreux exercices.

Travaux pratiques sous forme d'ateliers

Contact

Renseignement & Inscription
Au Téléphone : 05 22 77 53 76